

# 中国科学院奖组织委员会

## 关于开展“中国科学院奖首届游戏设计大赛”作品征集的通知

为落实国家发展创意文化产业的指导方针，进一步提高我国高校文化建设和实践创新能力，展示高校数字艺术学科建设的新经验、新成果，促进表彰具有创新精神的学院、教师及学生的原创游戏作品，更好地促进数字艺术教育、学科和专业的发展，提高教学水平及博士生、研究生、本科生、大专生的培养质量，增强教师与学生的创新意识、创新能力和动手的能力，激励师生做出创造性成果的积极性，特此举办“中国科学院奖首届游戏设计大赛”活动。本次比赛由中国科学院奖组织委员会和北京工业大学主办，由北京工业大学软件学院、北京瀚艺时代科技有限公司承办。具体通知如下：

### 一、作品征集范围

- 1、2005-2010 年度，国内或海外的教师、学生、社会个人与企业界的数字游戏作品。
- 2、以大专院校为主体、兼顾社会游戏设计爱好者和游戏企业的数字游戏作品。

### 二、比赛内容：

比赛分为：院校组（全国高校教师和学生）

企业组（游戏公司）；

社会组（游戏设计爱好者）

### 三、参赛作品类别与要求：

1. **三维游戏作品**：完整的游戏作品（运行平台与类型不限），至少可以运行 1-2 关；含游戏策划案（要求图文并茂）、游戏美术设计（原画、模型、材质、动画、静帧）以及游戏操作演示视频、设计文档等；
2. **二维游戏作品**：完整的游戏作品（运行平台与类型不限），至少可以运行 1-2 关；含游戏策划案（要求图文并茂）、游戏美术设计（原画、动画、静帧）以及游戏操作演示视频、设计文档等；
3. **手机游戏**：基于 SYBIAN S60 操作系统（诺基亚等类手机使用的系统）和

IPhone 操作系统设计制作的手机游戏，具体要求同上。

4. **游戏策划案**：要求图文并茂；
5. **游戏美术设计**：原画、动画、静帧等；
6. **游戏海报设计**。

#### 四、参赛办法：

- 1、教师、学生、企业及社会作者直接投稿至组委会。
- 2、报送材料为纸质版和电子版两种：
  - (1) 纸质版、电子版包括以下材料
    - 作者简况表，统一用 A4 纸打印；
    - 作品的图像图片(须高清像素)。
    - 以上材料一式 3 份，请邮寄至北京工业大学软件学院数字艺术系；
  - (2) 打印稿、电子版光盘上请注明作者姓名、单位、联系方式、作品名称；
  - (3) 电子版要求提供作品的源文件，刻成光盘，并保证在通用的平台下能够打开；如需插件方能打开，插件应打包在作品中并能自动运行。
  - (4) 作者参赛资料及作品一律不予退还，参赛作品由主、承办方存档，请作者自留备份。
- 3、单位推荐的作品，请加盖公章。填写版权证明授权书、作者报名表、作者简况表等，可登陆网站 [www.chianawards.net](http://www.chianawards.net) 下载。

#### 五、评选准则：

- 1、专家评议：由中国学院奖组委会学术委员会专家评审组负责进行评选。
- 2、评审批准：根据专家评议结果无异议后由中国学院奖组织委员会公示结果。
- 3、作品评选标准：

将注重人文内容、艺术形式和科技技术的运用方法作为评审标准。
- 4、评选工作坚持“科学公正，注重创新，严格评选，宁缺勿滥”的原则，提倡弘扬传统文化、鼓励锐意创新、兼顾艺术性与技术性的结合；
- 5、公示获奖名单之日起 10 日之内，有异议者可以书面形式向组委会秘书处提出。为便于调查处理，提出异议者应署真实姓名及工作单位、联系电话、否则不予受理。

#### 六、奖项设置

- 1、比赛设奖杯、奖牌和证书。获奖以物品为主，奖金为辅。分别设立：一等奖、二等奖、三等奖以及各单项奖。

- 2、各类奖项名称如有增减，最终由专家评审团确定，届时公布。
- 3、其它特殊特别奖项由组委会评审团根据实际情况另定。

#### **七、大赛相关费用：**

- 1、报名费：院校组和社会组参赛免费、企业组收报名费 500 元/件；
- 2、获奖者与参会交通费用和食宿费用自理。

#### **八、表彰与宣传：**

- 1、获奖作者将获得相应的奖励（奖金或实物）。
- 2、在中国学院奖网站、年鉴及其它网站、报刊、电台、电视等媒体上发表宣传获奖艺术作品。
- 3、评选优秀作品将由编委会汇编到《中国学院奖游戏年鉴》内出版。
- 4、所有优秀作品将在中国学院奖活动中巡回展览及学术交流中展出。

#### **九、相关权利**

1. 获奖者拥有作品著作权及法律规定的相关权益。
2. 获奖者需同意无偿提供并授予主承办方如下权利：
  - a. 主承办方有权对获奖作品作为非商业性使用或委托出版社出版宣传；
  - b. 主承办方拥有获奖作品的出版、展出权，有关展出收益主承办方将纳入中国学院奖基金作为公益活动及管理开支费用；
  - c. 主办、承办单位不负责核实作品虚假申报的义务，如有版权纠纷由投稿人或单位自负责任。
- 3、获奖作品无论在任何国家上演及发表可使用中国学院奖获奖称谓，无须授权。
- 4、如发现作品不符合参赛作品要求或弄虚作假者，组委会将取消该作者所获奖项并收回奖励品，责任后果由作者自负。
- 5、自交付作品后，意味着参赛者接受章程的所有条款。
- 6、组委会对本活动规章未尽事宜拥有解释权。

#### **十、时间安排**

- 1、2010 年 8 月发出本通知，敬请各单位于 2010 年 12 月 8 日之前将作品寄至组委会：北京工业大学软件学院数字艺术系；
- 3、2010 年 12 月 10 日由中国学院奖专业学术委员会初审；
- 4、2010 年 12 月 11 日由中国学院奖专业学术委员会终审，并公示评审结果；
- 5、颁奖时间：2010 年 12 月 26 日。

#### **十一、联系方式：**

北京工业大学软件学院数字艺术系

通讯地址：北京市朝阳区平乐园 100 号 北京工业大学软件学院 100124

传真：010-67391862（来信注明“中国学院奖首届游戏设计大赛”征集作品”）

电话：010-67396598

比赛筹备组联系人：

朱文哲 13552224640 电子邮件：zhuwz@bjut.edu.cn

王志强 13552191022 电子邮件：wzqcg@bjut.edu.cn

赵辉 13552857243 电子邮件：huizhao@bjut.edu.cn

大赛组委会邮箱：szysx@bjut.edu.cn

中国学院奖秘书处：

电话/传真：010-61273514/60216338



## 中国学院奖简介

中国学院奖活动诞生于 2004 年春，至今已历时三届，经过多年的努力成为具有较大影响力的全国及国际范围内常年开展的学术交流、评奖及展示活动。是由中国工业设计协会、中国流行色协会、中国高等教育学会、全国高校摄影联合会、首都文明工程基金会、中国艺术教育促进会、中国动画学会、中国音乐家协会音乐教育委员会、中国摄影家协会信息中心、中国中外文艺理论学会、中国电视艺术家协会卡通艺术委员会等机构联合发起主办的活动。

在中国民主促进会中央委员会、国家广播电影电视总局、重庆市政府、中国文联办公厅、中国电子商务协会、中国出版工作者协会、中国版权保护中心、中国共青团中央信息办、北京市海淀区政府、北京市石景山区政府等单位支持下开展的奖项。

中国学院奖组织委员会由中国行业协会同百家著名大专院校及企事业单位联合组成理事会，在常务理事委员会的领导下，由秘书处进行实施与管理，部署组织专家通讯评议、评审工作，接受和处理有关异议事项，研究处理评选工作中的其它问题。旨在充分体现其公正性、专业性、权威性的工作准则。奖励文化艺术、科技传媒网络等领域取得优异成绩的单位、中青年学者、大专院校的学生及社会各界专业精英，为促进中国文化大发展大繁荣，为构建和谐社会做出贡献。



附件二(复印有效)

## 中国科学院奖作者简况表

身份证号:

编号:

姓名		性别		出生		民族	
入学时间		毕业日期		职务/职称			
单位名称				院系			
作者获得学位后二年内	发表作品名称						
	第一作者		第二作者				
本科、硕士、博士就读学校							
联系方式	邮编地址						
	E-Mail						
	电话						
备注:							

作者签章:

年 月 日

附件三（复印有效）

## 版权证明及授权书

作品名称：\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

版权属于本单位（本人）所有，现将中国学院奖活动的有关法律规定的著作权、出版权授权给中国学院奖组委会及承办单位，北京瀚艺时代科技有限公司非独家使用。著作权人享有法律规定的署名权和其它相关权益，并承担作品出版和宣传后所引起的境内外版权、著作权、肖像权等方面附带的经济和法律法律责任。

谨此授权！

授权人（签章）：

日期：

地址：

电话/传真：

E-mail：

备注：

- 1、版权所有者（企业）须提供《营业执照》副本等文本材料复印件；
- 2、版权所有者为个人的，须提供本人身份证复印件；
- 3、签约方若非直接版权所有者，除需签署《版权证明及授权书》外，还应提供原版权所有者给予签约方的授权书以及其它文字资料等证明的复印件。